

令和7年3月の型式試験実施状況

1 概況

遊技機区分	受理件数	結果書交付	適合	不適合	みなし不適合
ばちんこ	44	47	14	33	0
回胴式	48	46	2	44	0

2 不適合事例

(1) ばちんこ遊技機

審査区分	不適合事項	理由
設計書等審査	別表第四 (1) リ (ト)	遊技機が、役物の作動に係る図柄の組合せを表示する確率を変動させることを可能とする性能を有していた。
	別表第四 (1) ロ (ハ)	試射試験の結果、1時間出玉率が規則で定める値を超えた。
遊技機の試験	別表第四 (1) ロ (ニ)	試射試験の結果、4時間出玉率が規則で定める値を超えた。
	別表第四 (1) ロ (ホ)	試射試験の結果、10時間出玉率が規則で定める値を超えた。
		試射試験の結果、10時間出玉率が規則で定める値に満たなかった。
	別表第四 (1) ロ (ヘ)	試射試験の結果、役物比率が規則で定める値を超えた。
		試射試験の結果、連続役物比率が規則で定める値を超えた。
	別表第四 (1) リ (イ)	遊技球が普通電動役物に係る入賞口へ入賞したにもかかわらず、払出を行わないことがある性能を有していた。
	別表第四 (1) リ (ト)	遊技機が、役物の作動に係る図柄の組合せを表示する確率を変動させることを可能とする性能を有していた。

(2) 回胴式遊技機

審査区分	不適合事項	理由
設計書等審査	別表第五 (1) ヌ (イ)	内部抽せん処理及び演出抽せん処理において、遊技の結果に影響を与えることを可能とする性能を有していた。
	別表第五 (1) ロ (ホ)	試射試験の結果、400回出玉率が規則で定める値を超えた。
		試射試験の結果、400回出玉率が規則で定める値に満たなかった。
遊技機の試験	別表第五 (1) ロ (ヘ)	シミュレーション試験の結果、400回出玉率が規則で定める値を超えた。
	別表第五 (1) ロ (ト)	試射試験の結果、1,600回出玉率が規則で定める値を超えた。
		シミュレーション試験の結果、1,600回出玉率が規則で定める値を超えた。
	別表第五 (1) ロ (リ)	試射試験の結果、6,000回出玉率が規則で定める値を超えた。
		シミュレーション試験の結果、6,000回出玉率が規則で定める値を超えた。
	別表第五 (1) ロ (ル)	試射試験の結果、17,500回出玉率が規則で定める値を超えた。
		シミュレーション試験の結果、17,500回出玉率が規則で定める値を超えた。
	別表第五 (1) ロ (カ)	シミュレーション試験の結果、役物比率が規則で定める値を超えた。
		シミュレーション試験の結果、連続役物比率が規則で定める値を超えた。
	別表第五 (1) ヌ (イ)	内部抽せん処理及び演出抽せん処理において、遊技の結果に影響を与えることを可能とする性能を有していた。

